

# **INSTALLATION DE Gmax**

**pour la création de scène pour FS2004**

## Sommaire

1) Téléchargement de Gmax

2) Installation de Gmax

3) Enregistrement de Gmax

4) Installation du Makemdl et FSModelExp

5) Paramétrage de Gmax

## **1) Téléchargement de Gmax**

Allez sur le site de Discreet : <http://www4.discreet.com/gmax/>

ou ici: <http://www.turbosquid.com/gmax>

et prendre le fichier Gmax12.exe (19.2Mo)

## **2) Installation de Gmax**

Lancer le fichier Gmax12.exe et suivre les instructions.

## **3) Enregistrement de Gmax**

Je dispose d'un fichier « crack » si vous avez des problèmes d'enregistrement

Installation du fichier Crack

- Le dézipper dans un dossier tempo
- Lancer le fichier gmax\_1.reg et mettre Oui à la question
- Puis lancer le fichier gmax\_2.reg et mettre Oui à la question

## **4) Installation de Makemdl et FSModelExp**

Copier le fichier suivant dans votre dossier Gmax à la place de votre dossier Plugins

<http://fousvolants2k4.free.fr/centre.vfr.beta/CoursGmax/plugins.rar>

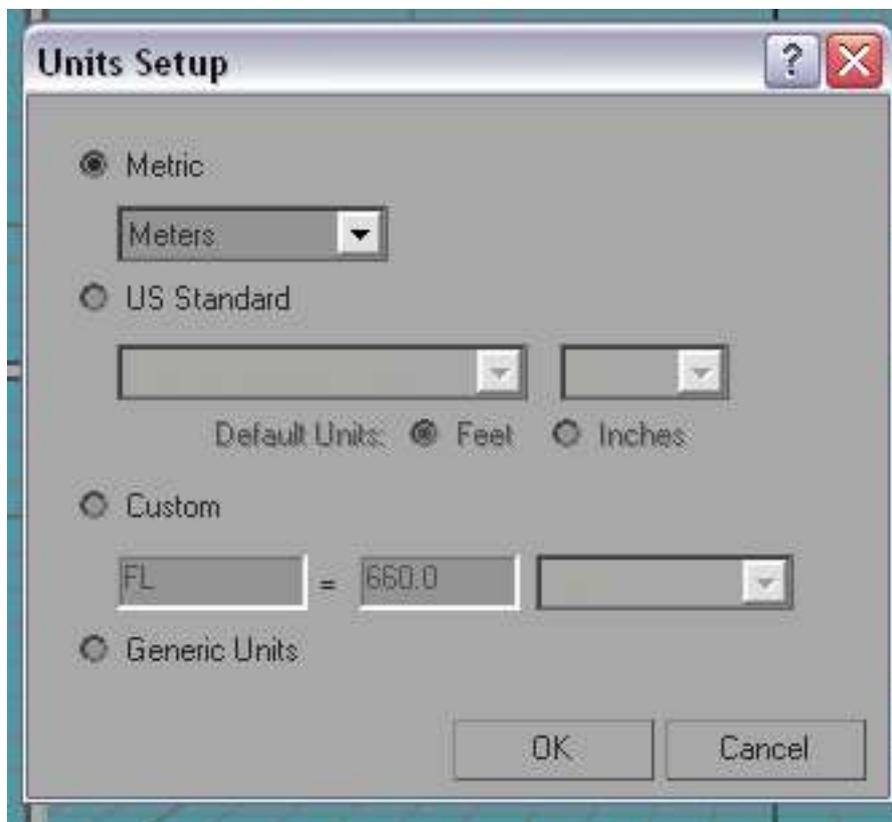
## 5) Paramétrage de Gmax

Avant de commencer, il vous faut obligatoirement paramétrer Windows:

- Panneaux de Configuration
- Options régionales et linguistiques
- Mettre le point « . » comme symbole décimal et non la virgule « , »

Ensuite ouvrir Gmax.

Dans **Customize**->**Units Setup** cocher **Metric** et mettre **Meters** dans le panneau déroulant



Ensuite **Customize** -> **Preferences** sous l'onglet **Général** régler l'échelle **System Unit Scale** sur 1 metre

Puis cocher **Automatic Unit Conversion**

